

## REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „PRZYWRACANIE PAMIĘCI MIEJSCOM” (07.06.2014 r.)

1. Gra miejska „Przywracanie Pamięci Miejscom”, zwana dalej „Grą”, jest integralną częścią projektu „Przywracanie Pamięci Miastu”, realizowanego przez Toruński Uniwersytet Trzeciego Wieku (Fosa Staromiejska 1 A, 87-100 Toruń) w partnerstwie z Wydziałem Nauk Pedagogicznych Uniwersytetu Mikołaja Kopernika w Toruniu (ul. Gagarina 9, 87-100 Toruń), zwani dalej „Organizatorem”, w ramach programu „Patriotyzm Jutra” ogłoszonego przez Muzeum Historii Polski i dofinansowanego przez Ministerstwo Kultury i Dziedzictwa Narodowego.

### Uczestnicy

1. W Grze może wziąć udział 60 osób.
2. Uczestnikiem Gry mogą być osoby fizyczne, zarówno pełnoletnie, jak i niepełnoletnie, ale które ukończyły 13 rok życia (dalej „Uczestnicy”).
3. Warunkiem uczestnictwa w Grze osoby niepełnoletniej jest:
  - a) udział w Grze takiej osoby z osobą pełnoletnią, nieograniczoną w zdolności do czynności prawnych i uprawnioną do sprawowania opieki nad tą osobą niepełnoletnią;
  - b) udział osoby niepełnoletniej za zgodą rodziców lub opiekunów prawnych, zgodnie z postanowieniami ust. 3 i 4 poniżej.
4. Uczestnicy biorący udział w Grze zostaną zorganizowani w kilkusobowe Drużyny. W skład każdej Drużyny może wejść od 3 do 6 osób. Każdy Uczestnik może być członkiem tylko jednej Drużyny.
5. Uczestnicy Gry biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko. Organizator nie zapewnia dla Uczestników Gry opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków. Organizator nie zapewnia opieki osób pełnoletnich dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze.
6. Osoby niepełnoletnie uczestniczące w Grze bez opiekuna muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub prawnych opiekunów na udział w Grze, według wzoru stanowiącego Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu i dostarczyć ją przedstawicielowi Organizatora najpóźniej osobiście w miejscu startu, przed jej rozpoczęciem.
7. Uczestnicy Gry składają najpóźniej w momencie przystąpienia do Gry pisemne oświadczenie o wyrażeniu zgody na przetwarzanie ich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry i według wzoru stanowiącego Załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu. W imieniu osób niepełnoletnich zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych wyrażają rodzice lub opiekunowie prawni, wraz ze zgodą, o której mowa w punkcie 6 powyżej.
8. Gra jest związana z wysiłkiem fizycznym oraz poruszaniem się w przestrzeni miejskiej. W przypadku osób niepełnoletnich, rodzice lub ich opiekunowie prawni składają pisemne oświadczenie o braku przeciwwskazań do udziału w Grze osób niepełnoletnich. Oświadczenie, o którym mowa w zdaniu poprzedzającym składane jest wraz ze zgodą na udział niepełnoletnich w Grze, o której mowa w punkcie 5.

Dofinansowano ze środków Muzeum Historii Polski w Warszawie  
w ramach programu „Patriotyzm Jutra”



## Zasady Gry

1. Gra zostanie przeprowadzona 7. czerwca 2014 roku w Toruniu.
2. Gra rozpocznie się o godzinie 11.00 pod znajdującym się na Rynku Staromiejskim Pomnikiem Mikołaja Kopernika („Start”). Ulożone zostanie tam Stanowisko Startowe, które będzie dostępne dla Uczestników od godziny 10.20.
2. Szacunkowy czas udziału Uczestnika/Drużyny w całej Grze to maksymalnie 3 godziny.
3. Gra ma charakter edukacyjno-przygodowy i jest inspirowana toruńskimi miejscami pamięci. Zadaniem Uczestników Gry, którzy wcielą się w podróżników w czasie, będzie odnalezienie wybranych przez Organizatora miejsc pamięci zlokalizowane na toruńskiej Starówce. Z każdym miejscem pamięci, które znajdzie się na trasie Gry związane będzie punktowane zadanie przygotowane dla Drużyn przez przedstawicieli Organizatora („Przewodników”). Po wykonaniu zadania - bez względu na jego rezultat – każda Drużyna otrzyma wskazówkę, która umożliwi lokalizację kolejnych miejsc pamięci („Stanowisk”) na trasie Gry. O zwycięstwie zadecyduje liczba zgromadzonych punktów, których ilość będzie wpisywana każdej Drużynie przez Przewodników do przygotowanych specjalnie na tę okoliczność Dzienników Podróży (Drużyny otrzymają je na Starcie Gry) oraz czas przebycia całej trasy Gry. Podczas Gry Drużyna musi przejść wszystkie Stanowiska, aby otrzymać nagrodę za udział w Grze. Dopiero dotarcie do ostatniego Stanowiska („Meta”) oraz wykonanie tam Zadania Specjalnego będzie uprawniało do otrzymania nagrody za udział w Grze. Szczegóły Gry, jej mechanizm oraz szczegóły realizacji zadań zostaną podane/przypomniane Uczestnikom Gry przed jej rozpoczęciem.
4. Zgłoszenia do Gry przyjmowane są za pośrednictwem formularza elektronicznego dostępnego pod adresem: [https://docs.google.com/forms/d/11\\_hD59L3HypIevkZWJg4orNyBu2m17Qp1\\_LJytkp6sQ/viewform?usp=send\\_form](https://docs.google.com/forms/d/11_hD59L3HypIevkZWJg4orNyBu2m17Qp1_LJytkp6sQ/viewform?usp=send_form) od dnia 20.05.2014 roku od godz. 12:00 do dnia 06.06.2014 roku do godz. 23:59 włącznie.
5. Zgłoszenie musi zawierać:
  - a) imię i nazwisko osoby zgłaszającej („Zgłaszający”);
  - b) wiek Zgłaszającego;
  - c) numer telefonu komórkowego i adres e-mail Zgłaszającego;
  - d) informację o posiadaniu przez Zgłaszającego Drużyny;
  - e) imię i nazwisko każdego członka Drużyny;
  - f) wiek każdego członka Drużyny.
6. Zgłoszenia otrzymane przez Organizatorów po upływie terminu, o których mowa powyżej, nie będą brane pod uwagę.
7. Organizator zastrzega sobie możliwość zakończenia rekrutacji we wcześniejszym terminie.

Dofinansowano ze środków Muzeum Historii Polski w Warszawie  
w ramach programu „Patriotyzm Jutra”



8. Każdy Zgłaszający, po weryfikacji zgodności zgłoszenia z Regulaminem Gry otrzyma potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia udziału w Grze na adres e-mail podany w formularzu zgłoszeniowym. Zgłoszenie jest ważne jeżeli Zgłaszający otrzymał potwierdzenie w formie e-mail. Zgłoszenie nie zawierające danych, o których mowa w punkcie 8 powyżej nie będzie brane pod uwagę.

9. Organizatorzy dopuszczają możliwość zgłaszania Uczestników w miejscu Startu Gry, jednak nie później niż 30 minut przed rozpoczęciem Gry, na zasadach określonych powyżej. W takim przypadku przyjęcie zgłoszenia do udziału w Grze zależne jest od uznania Organizatorów. Organizatorzy mogą odmówić osobą zainteresowanym dopuszczenia do udziału w Grze w szczególności w sytuacji, gdy liczba Uczestników Gry przekroczy liczbę wskazaną w punkcie 1 powyżej.

10. Uczestnicy Gry, w trakcie jej trwania muszą poruszać się wyłącznie pieszo, zgodnie z zasadami ruchu drogowego. Stwierdzone przez Organizatorów złamanie ww. zasad przez Drużynę lub członka Drużyny, oznacza dyskwalifikację całej Drużyny i jej wykluczenie z dalszej Gry.

11. Członkowie Drużyny muszą poruszać się razem. Przy każdym Stanowisku Gry liczba członków Drużyny będzie weryfikowana z liczbą członków Drużyny, którzy wspólnie wyruszyli ze Startu. Niezgodność liczby członków Zespołu przy każdym Stanowisku Gry z liczbą członków Drużyny, którzy wspólnie wyruszyli ze Startu, oznacza dyskwalifikację Drużyny i jej wykluczenie z dalszej Gry.

12. Za wykonanie zadań podczas Gry Drużyny będą otrzymywać punkty, których ilość będzie zależna od rodzaju/formy Zadania i poziomu/jakości jego wykonania. Celem Zespołu jest zdobycie w jak najkrótszym czasie jak największej liczby punktów za wykonane Zadania.

13. O kolejności wykonywania zadań na poszczególnych Stanowiskach Gry decyduje kolejność przybycia Drużyny na dane Stanowisko.

14. Gra zakończy się zamknięciem Stanowiska „Meta”, wskazanego w ostatniej wskazówce przekazanej Drużynom w trakcie Gry, 07.06.14 r. o godzinie 14.00. Do tej godziny Zespoły zobowiązane są dotrzeć do Stanowiska „Meta”, złożyć Karty Podróży, i wspólnie wykonać Zadanie Specjalne, aby uzyskać prawo do otrzymania Nagrody za ukończenie Gry. Niedotrzymanie tego terminu jest równoznaczne z dyskwalifikacją Drużyny.

15. W przypadku naruszenia przez Uczestnika Gry lub Zespół niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym Uczestnikom/Drużyną bądź niszczenia wskazówek lub Stanowisk, w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo odebrania Drużynie „Karty Podróży” i wykluczenia jej członków z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.

16. Zgłoszenie udziału w Grze jest równoznaczne z:

a) potwierdzeniem, że każdy z członków Drużyny (Uczestników) zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;

b) Zgodnie z ustawą z dn. 29.08.97 r. o Ochronie danych Osobowych Dz. Ust. nr 133 poz. 883 Uczestnicy Gry wyrażają zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych (w tym wykorzystanie zdjęć i filmów z gry) przez Organizatora

17. Zdjęcia i filmy z gry mogą być wykorzystane do celów promocji Gry przez Organizatora,

Dofinansowano ze środków Muzeum Historii Polski w Warszawie  
w ramach programu „Patriotyzm Jutra”



uczestnictwo w Grze jest równoznaczne z wyrażeniem na to zgody. Z chwilą przestąpienia do uczestnictwa w Grze osoby pełnoletnie i opiekunowie prawni osób niepełnoletnich wyrażają zgodę na fotografowanie ich oraz ich dzieci oraz zgodę na wykorzystanie bez odrębnego wynagrodzenia wizerunków dzieci w materiałach promujących Grę.

18. Patronami i Sponsorami Gry są instytucje, których logotypy zamieszczone zostały m.in. na niniejszym Regulaminie. Uczestnicy gry wyrażają zgodę na upublicznianie ich zdjęć z gry również przez Patronów i Sponsorów Gry.

19. Głównym kryterium końcowej klasyfikacji Drużyn jest liczba zdobytych punktów (im więcej punktów, tym wyższa pozycja Drużyny).

20. Dodatkowym kryterium końcowej klasyfikacji Drużyn jest czas ukończenia Gry przez Drużynę. Za czas ukończenia Gry uznaje się oddanie przez Drużynę na Mecie „Karty Podróży”.

21. Zwycięży Drużyna, która pierwszy zakończy Grę z największą łączną liczbą punktów. Drużna, który zwycięży otrzyma dodatkową Nagrodę.

22. Ogłoszenie wyników danej Edycji Gry i wręczenie Nagród nastąpi w ciągu 30 minut po zakończeniu Gry.

23. Wartość Nagród za ukończenie Gry (punkt 14 powyżej) oraz wartość dodatkowej Nagrody dla zwycięskiej Drużyny, (punkt 21 powyżej), nie przekracza 150 złotych brutto. Zatem Uczestnicy, którym ww. nagrody zostaną przyznane nie są obowiązani do uiszczenia, w związku z przyznaniem nagrody, podatku dochodowego od osób fizycznych.

24. Warunkiem odbioru Nagród (punkt 14, 21 23) jest :

- zgłoszenie się Drużyny na finał Gry;
- okazanie do wglądu dowodu tożsamości lub, w przypadku osób niepełnoletnich, okazanie legitymacji uczniowskiej i podanie danych osobowych: imienia, nazwiska i dokładnego adresu każdego z członków Drużyny.

25. Wydawane są wyłącznie Nagrody rzeczowe. Niedopuszczalna jest wypłata równowartości Nagród w gotówce lub zamiana na inne Nagrody. Ewentualne prośby w tej kwestii nie będą rozpatrywane.

### Postanowienia końcowe

1. Treść niniejszego Regulaminu będzie udostępniona na portalu internetowym „Toruńskie miejsca pamięci w oczach juniorów i seniorów” oraz na stronach internetowych: <http://www.tutw.org/> oraz [www.miejscapamieci.umk.pl](http://www.miejscapamieci.umk.pl).

2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.

3. W przypadku zastrzeżeń Uczestników co do zgodności przebiegu Gry z niniejszym Regulaminem lub obowiązującymi przepisami prawa, Uczestnicy mogą zgłosić reklamację na piśmie w ciągu 7 dni od dnia realizacji Gry. Reklamacja winna być przesłana listem poleconym na adres: Toruński Uniwersytet

Dofinansowano ze środków Muzeum Historii Polski w Warszawie  
w ramach programu „Patriotyzm Jutra”



Trzeciego Wieku, Collegium Minus, ul. Fosa Staromiejska 1A, 87-100 Toruń, z dopiskiem „Reklamacja w sprawie gry miejskiej”.

4. Reklamacje wniesione po terminie, o którym mowa w ust. 3 powyżej, nie będą rozpatrywane. Zgłoszone w prawidłowym terminie reklamacje będą rozpatrywane przez Centrum w ciągu 14 dni.

5. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu w każdym czasie. Zmieniony Regulamin będzie dostępny zgodnie z ust. 1 powyżej. Zmiana Regulaminu zostanie również ogłoszona na Facebooku.

6. Administratorem danych osobowych Uczestników do celów związanych z Grą jest Organizator. Każdy z Uczestników ma prawo wglądu do swoich danych oraz ich poprawiania.

7. Organizator zastrzega sobie prawo do nie ujawniania części informacji na temat Gry do jej rozpoczęcia - celem przeprowadzenia jej na równych zasadach dla wszystkich Uczestników.

Dofinansowano ze środków Muzeum Historii Polski w Warszawie  
w ramach programu „Patriotyzm Jutra”



Załącznik nr 1

**ZGODA PRZEDSTAWICIELA USTAWOWEGO NA UDZIAŁ  
W GRZE MIEJSKIEJ „PRZYWRACANIE PAMIĘCI MIEJSCOM”**

\_\_\_\_\_  
(imię i nazwisko przedstawiciela ustawowego)

\_\_\_\_\_  
(adres zamieszkania)

\_\_\_\_\_  
(telefon kontaktowy)

Ja, niżej podpisany (-a) \_\_\_\_\_, oświadczam, pod rygorem odpowiedzialności prawnej, iż:

1.

moje dziecko - \_\_\_\_\_ (imię i nazwisko dziecka) ur. \_\_\_\_\_ w \_\_\_\_\_ („Dziecko”)  
pozostaje pod władzą rodzicielską następujących osób:

\_\_\_\_\_, z których każda może działać jako samodzielny  
przedstawiciel ustawowy Dziecka;  
ewentualnie

moje dziecko - \_\_\_\_\_ (imię i nazwisko dziecka) ur. \_\_\_\_\_ w \_\_\_\_\_ („Dziecko”)  
pozostaje pod moją wyłączną władzą rodzicielską;

ewentualnie

jestem opiekunem prawnym dziecka - \_\_\_\_\_ (imię i nazwisko dziecka) ur. \_\_\_\_\_ w  
\_\_\_\_\_ („Dziecko”);

2. zapoznałem (-łam) się z regulaminem gry miejskiej „Przywracanie Pamięci Miejscom!” („Regulamin”),  
akceptuję wszystkie jego postanowienia, w tym okoliczność, iż Organizator nie zapewnia dla uczestników Gry  
opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków, a także iż uczestnicy biorą udział  
w Grze na własną odpowiedzialność i własne ryzyko i w konsekwencji wyrażam zgodę na udział przez moje  
Dziecko w ww. grze;

3. moje Dziecko nie jest ubezwłasnowolnione całkowicie;

4. brak jest jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia udziału przez moje Dziecko w Grze;

5. wyrażam zgodę na publikację przez wizerunku mojego Dziecka w celach związanych z promocją Gry, na  
zasadach, o których mowa w Regulaminie,

6. wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Toruński Uniwersytet Trzeciego Wieku z siedzibą w Toruniu przy ul.  
Fosa Staromiejska 1A, danych osobowych mojego Dziecka dla celów związanych z jego uczestnictwem w Grze.

miejsowość \_\_\_\_\_, dnia \_\_\_\_\_ r.

Dofinansowano ze środków Muzeum Historii Polski w Warszawie  
w ramach programu „Patriotyzm Jutra”



---

(czytelny podpis)

Załącznik nr 2

**ZGODA UCZESTNIKA GRY MIEJSKIEJ „PRZYWRACANIE PAMIĘCI MIEJSCOM”  
NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH**

---

(imię i nazwisko Uczestnika)

---

(adres zamieszkania)

---

(telefon kontaktowy)

Ja, niżej podpisany (-a) \_\_\_\_\_, oświadczam, że wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Toruński Uniwersytet Trzeciego Wieku z siedzibą w Toruniu przy ul. Fosa Staromiejska 1A, moich danych osobowych dla celów związanych z moim uczestnictwem w Grze.

miejsowość \_\_\_\_\_, dnia \_\_\_\_\_ r.

---

(podpis)

Dofinansowano ze środków Muzeum Historii Polski w Warszawie  
w ramach programu „Patriotyzm Jutra”

